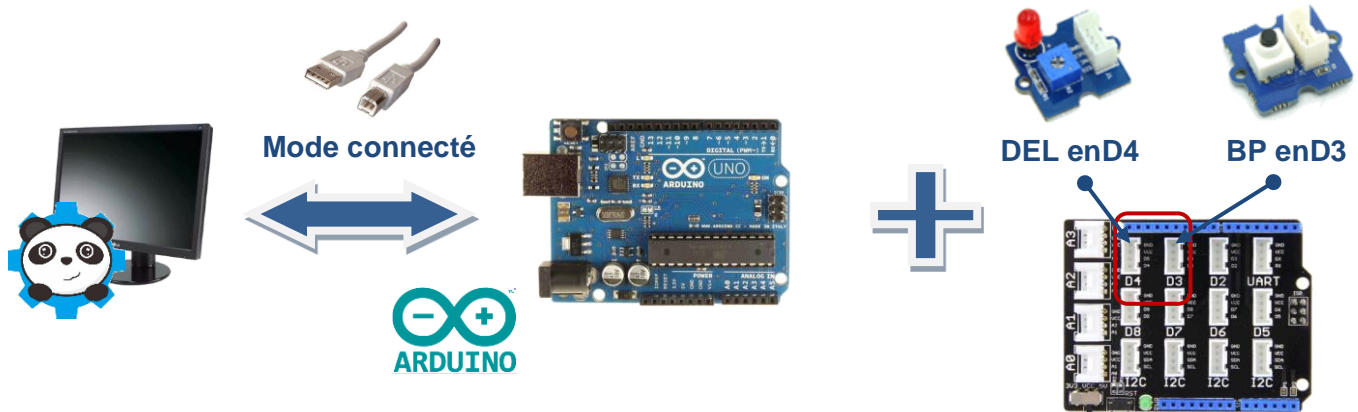




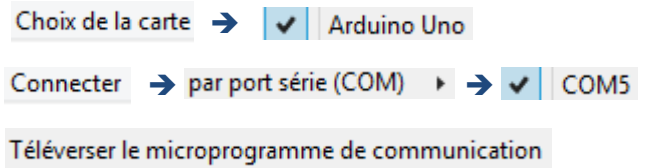
PRESENTATION DE LA STRUCTURE DU SYSTEME

La carte de commande Arduino permet d'interagir avec le logiciel mBlock à partir des capteurs et actionneurs connectés sur les entrées / sorties de la carte de commande.



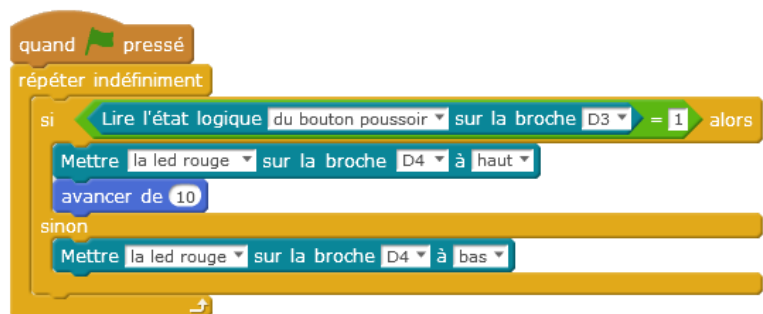
REALISER UN PROGRAMME POUR INTERAGIR AVEC MBLOCK

- 1 Brancher la carte de commande via le câble USB, puis démarrer mBlock.
- 2 Connecter mBlock à la carte de commande en cochant le port COM où celle-ci est branchée, puis établir la communication.
- 3 Réaliser le programme ci-dessous qui permet d'allumer une DEL à l'aide d'un bouton poussoir.



Algorithme

```
DEBUT
SI appui sur le bouton
  ALORS allumer la LED
  Avancer le lutin de 10 pas
  SINON éteindre la LED
FIN SI
RETOUR AU DEBUT
```



Le menu **Pilotage** regroupe les blocs pour interagir avec la carte de commande.

4

Lancer le programme et tester le fonctionnement.

