

LE STORE AUTOMATIQUE « VENT »

ALGORITHME - CREER



OBJECTIFS DE L'ACTIVITE

- Concevoir un algorithme simple.
- Concevoir un programme comprenant une boucle, une instruction conditionnelle et une variable.
- Piloter un système connecté localement et utilisant un capteur numérique.

DESCRIPTION DU FONCTIONNEMENT ATTENDU

Le store n'a que deux positions, store ouvert ou store fermé. Lorsque l'utilisateur appuie sur le bouton poussoir (BP) d'ouverture et qu'il n'y a pas de vent, le store s'ouvre. Lorsque l'utilisateur appuie sur le bouton poussoir (BP) de fermeture ou lorsqu'il y a du vent, le store se ferme. La présence de vent est simulée par un lutin « Vent ».

Remarque : Il s'agit ici d'un fonctionnement simplifié car sans prise en compte des capteurs de fin de course et du bouton d'arrêt d'ouverture / fermeture.

ALGORITHME DU LUTIN « UTILISATEUR » A PROGRAMMER



Lutin utilisateur



Arrière-plan Costume store fermé



Arrière-plan Costume store ouvert



Lutin vent



Bouton ouverture



Bouton fermeture

Evénements
Demande ouverture ?
Demande fermeture ?
Le vent souffle ?

Actions
Ouvrir le store
Fermer le store